

Comité Pédagogique National de Génie Civil  
Proposition de Programme

**3ème Année Génie-Civil**  
**Complément de programmation**  
**TEC 601**

Volume Horaire hebdomadaire 1h30

*Le contenu de ce programme doit s'adapter à l'évolution de l'informatique et doit être réactualisé en fonction de l'environnement. Le but de ce cours est d'initier l'étudiant à la manipulation de l'outil informatique, de l'initier à des logiciels connus et de consolider ses connaissances en programmation.*

**1. Généralités sur l'informatique**

- 1.1. Définition
- 1.2. domaines d'application

**2. Composition d'un Ordinateur**

- 2.1. Partie matériel ( HARD )
  - 2.1.1. Unité centrale
  - 2.1.2. Périphériques
- 2.2. Partie logiciel (SOFT)
  - 2.2.1. Les systèmes d'exploitations
  - 2.2.2. Les langages de programmations
  - 2.2.3. Les logiciels d'applications

**3. Le système d'exploitation**

- 3.1. Définitions
- 3.2. Constitution et fonctionnement du système
- 3.3. Les commandes

**4. Langage de programmation**

- 4.1. Structure générale d'un programme
- 4.2. Construction d'un programme
- 4.3. Instructions déclaratives
- 4.4. Les instructions exécutables

**5. Complément de programmation**

- 5.1. les fonctions
- 5.2. les sous-programmes ( procédures)
- 5.3. les unités

**6. Notions de graphisme**

- 6.1. Définition des écrans
- 6.2. le mode graphique
- 6.3. instructions graphiques